

Junioren C

Hallenturnierbestimmungen



Anzahl Spieler

Pro Team können maximal 11 Spieler gemeldet werden. Im Spiel selber befinden sich 4 Feldspieler und der Torwart. Die **Spielerliste** (Name/Vorname/Geb.Datum/Spielerpassnr./Trikot Nr.) ist spätestens 30 Minuten vor dem 1. Spiel am Jurytisch abzugeben.

Turnierbeitrag

Der Turnierbeitrag von Fr. 120.-- ist spätestens 30 Min. vor dem 1. Spiel am Jurytisch bar abzugeben. Eine Quittung wird vom SCI ausgestellt.

Tore

Es wird mit E-Junioren Toren gespielt 5 x 2 Meter.

Spielerauswechslung

Es kann einzeln oder in Blocks ausgewechselt werden. Das Auswechseln muss von der Spielerbank aus erfolgen.

Schuhwerk

Strassenschuhe und Turnschuhe mit schwarzen Sohlen sind verboten.

Spieldauer

Die Spiele dauern 09 Minuten ohne Seitenwechsel. Massgebend für die Zeitmessung ist die Turnierleitung.

Spielanstoss

Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt von links nach rechts.

Punktewertung

- 3 Punkte für Sieg
- 1 Punkt für Unentschieden
- 0 Punkt für Niederlage

Rangordnung

Bei Punktegleichstand entscheidet der Reihe nach:

- bessere Tordifferenz
- höhere Anzahl Plustore
- direkt Begegnung
- das Los

Finalspiele

Bei Unentschieden kommt es direkt zum Penaltyschiessen.

Penaltyschiessen

Die Wahl, wer zuerst schießt, erfolgt durch den Schiedsrichter mit den beiden Spielführern der beteiligten Teams.

1. Phase, je 3 Schützen *„sollte keine Entscheidung fallen“*
2. Phase, je 1 Schütze bis zur Entscheidung

Entscheidungen

Entscheidungen der Schiedsrichter und der Turnierleitung sind endgültig.

Hallenordnung

Reinlichkeit und Ordnung in der Sporthalle sowie in den Garderoben ist selbstverständlich.

Spielregeln

Es wird nach den offiziellen Fussballregeln des SFV mit folgenden Änderungen gespielt:

Abseits

Die Abseitsregel wird aufgehoben.

Torabstoss/Abkick/Auswurf

Der Ball darf nur in die eigene Spielhälfte gespielt werden, d.h. der Ball muss in der eigenen Hälfte von einem Spieler berührt werden, oder den Boden/Wand berühren.

- Auswurf mit der Hand oder Dribbling mit dem Fuss
- Kein Abstoss vom Boden
- Kein Auskick oder Dropkick

Sobald der Torspieler den Ball aus der Hand gespielt oder auf den Boden gelegt hat, ist der Ball frei (= kein Abstoss). Ein Verstoss dagegen wird mit einem indirekten Freistoss auf der Mittellinie bestraft.

Einwurf

Der Einwurf wird als indirekter Freistoss (Flachpass/ Einkick) ausgeführt. Der Abstand des Gegenspielers beträgt 5m.

Flughöhe des Balles:

Berührt der Ball die Hallendecke oder über eine von der Spielleitung festgelegte Markierung an den seitlichen Hallenwänden, wird dem Gegner ein Freistoss zugesprochen.

Spielfeldmarkierung

Die Spielfeldmarkierung wird den Verantwortlichen vor Turnierbeginn mitgeteilt.

Freistoss

Sämtliche Freistösse werden indirekt ausgeführt. Der Abstand der Mauer beträgt 5 Meter.

Zeitstrafe / Platzverweis

Bei groben Spiel oder Unsportlichkeiten können die Spielleiter Zeitstrafen von 2 Minuten aussprechen, oder Spieler ganz vom Spiel ausschliessen. Ausgeschlossene Spieler sind für das nächste Spiel gesperrt.

Junioren D

Hallenturnierbestimmungen



Anzahl Spieler

Pro Team können maximal 11 Spieler gemeldet werden (11 Spieler erhalten einen Preis). Im Spiel selber befinden sich 5 Feldspieler und der Torwart. Die **Spielerliste** (Name/Vorname/Geb.Datum/Spielerpassnr./Trikot Nr.) ist 30 Minuten vor dem 1. Spiel am Jurytisch abzugeben.

Turnierbeitrag

Der Turnierbeitrag von Fr. 120.-- ist spätestens 30 Min. vor dem 1. Spiel am Jurytisch bar abzugeben. Eine Quittung wird vom SCI ausgestellt.

Tore

Es wird mit E-Junioren Toren gespielt 5 x 2 Meter.

Spielerauswechslung

Es kann einzeln oder in Blocks ausgewechselt werden. Das Auswechseln muss von der Spielerbank aus erfolgen.

Schuhwerk

Strassenschuhe und Turnschuhe mit schwarzen Sohlen sind verboten.

Spieldauer

Die Spiele dauern 10 Minuten ohne Seitenwechsel. Massgebend für die Zeitmessung ist die Turnierleitung.

Spielanstoss

Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt von links nach rechts.

Punktewertung

- 3 Punkte für Sieg
- 1 Punkt für Unentschieden
- 0 Punkt für Niederlage

Rangordnung

Bei Punktegleichstand entscheidet der Reihe nach:

- bessere Tordifferenz
- höhere Anzahl Plustore
- direkt Begegnung
- das Los

Finalspiele

Bei Unentschieden kommt es direkt zum Penaltyschiessen.

Penaltyschiessen

Die Wahl, wer zuerst schießt, erfolgt durch den Schiedsrichter mit den beiden Spielführern der beteiligten Teams.

1. Phase, je 3 Schützen *„sollte keine Entscheidung fallen“*
2. Phase, je 1 Schütze bis zur Entscheidung

Entscheidungen

Entscheidungen der Schiedsrichter und der Turnierleitung sind endgültig.

Hallenordnung

Reinlichkeit und Ordnung in der Sporthalle sowie in den Garderoben ist selbstverständlich.

Spielregeln

Es wird nach den offiziellen Fussballregeln des SFV mit folgenden Änderungen gespielt:

Abseits

Die Abseitsregel wird aufgehoben.

Torabstoss/Abkick/Auswurf

Der Ball darf nur in die eigene Spielhälfte gespielt werden, d.h. der Ball muss in der eigenen Hälfte von einem Spieler berührt werden, oder den Boden/Wand berühren.

- Auswurf mit der Hand oder Dribbling mit dem Fuss
- Kein Abstoss vom Boden
- Kein Auskick oder Dropkick

Sobald der Torspieler den Ball aus der Hand gespielt oder auf den Boden gelegt hat, ist der Ball frei (= kein Abstoss). Ein Verstoss dagegen wird mit einem indirekten Freistoss auf der Mittellinie bestraft.

Einwurf

Der Einwurf wird als indirekter Freistoss (Flachpass/ Einkick) ausgeführt. Der Abstand des Gegenspielers beträgt 5m.

Flughöhe des Balles:

Berührt der Ball die Hallendecke oder über eine von der Spielleitung festgelegte Markierung an den seitlichen Hallenwänden, wird dem Gegner ein Freistoss zugesprochen.

Spielfeldmarkierung

Die Spielfeldmarkierung wird den Verantwortlichen vor Turnierbeginn mitgeteilt.

Freistoss

Sämtliche Freistösse werden indirekt ausgeführt. Der Abstand der Mauer beträgt 5 Meter.

Zeitstrafe / Platzverweis

Bei groben Spiel oder Unsportlichkeiten können die Spielleiter Zeitstrafen von 2 Minuten aussprechen, oder Spieler ganz vom Spiel ausschliessen. Ausgeschlossene Spieler sind für das nächste Spiel gesperrt.

Junioren E

Hallenturnierbestimmungen



Anzahl Spieler

Pro Team können maximal 11 Spieler gemeldet werden (11 Spieler erhalten einen Preis). Im Spiel selber befinden sich 5 Feldspieler und der Torwart. Die **Spielerliste** (Name/Vorname/Geb.Datum/Spielerpassnr./Trikot Nr.) ist 30 Minuten vor dem 1. Spiel am Jurytisch abzugeben.

Turnierbeitrag

Der Turnierbeitrag von Fr. 120.-- ist spätestens 30 Min. vor dem 1. Spiel am Jurytisch bar abzugeben. Eine Quittung wird vom SCI ausgestellt.

Tore

Es wird mit E-Junioren Toren gespielt 5 x 2 Meter.

Spielerauswechslung

Es kann einzeln oder in Blocks ausgewechselt werden. Das Auswechseln muss von der Spielerbank aus erfolgen.

Schuhwerk

Strassenschuhe und Turnschuhe mit schwarzen Sohlen sind verboten.

Spieldauer

Die Spiele dauern 10 Minuten ohne Seitenwechsel. Massgebend für die Zeitmessung ist die Turnierleitung.

Spielanstoss

Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt von links nach rechts.

Punktewertung

- 3 Punkte für Sieg
- 1 Punkt für Unentschieden
- 0 Punkt für Niederlage

Rangordnung

Bei Punktegleichstand entscheidet der Reihe nach:

- bessere Tordifferenz
- höhere Anzahl Plustore
- direkt Begegnung
- das Los

Finalspiele

Bei Unentschieden kommt es direkt zum Penaltyschiessen.

Penaltyschiessen

Die Wahl, wer zuerst schießt, erfolgt durch den Schiedsrichter mit den beiden Spielführern der beteiligten Teams.

1. Phase, je 3 Schützen *„sollte keine Entscheidung fallen“*
2. Phase, je 1 Schütze bis zur Entscheidung

Entscheidungen

Entscheidungen der Schiedsrichter und der Turnierleitung sind endgültig.

Hallenordnung

Reinlichkeit und Ordnung in der Sporthalle sowie in den Garderoben ist selbstverständlich.

Spielregeln

Es wird nach den offiziellen Fussballregeln des SFV mit folgenden Änderungen gespielt:

Abseits

Die Abseitsregel wird aufgehoben.

Torabstoss/Abkick/Auswurf

Der Ball darf nur in die eigene Spielhälfte gespielt werden, d.h. der Ball muss in der eigenen Hälfte von einem Spieler berührt werden, oder den Boden/Wand berühren.

- Auswurf mit der Hand oder Dribbling mit dem Fuss
- Kein Abstoss vom Boden
- Kein Auskick oder Dropkick

Sobald der Torspieler den Ball aus der Hand gespielt oder auf den Boden gelegt hat, ist der Ball frei (= kein Abstoss). Ein Verstoss dagegen wird mit einem indirekten Freistoss auf der Mittellinie bestraft.

Einwurf

Der Einwurf wird als indirekter Freistoss (Flachpass/ Einkick) ausgeführt. Der Abstand des Gegenspielers beträgt 5m.

Flughöhe des Balles:

Berührt der Ball die Hallendecke oder über eine von der Spielleitung festgelegte Markierung an den seitlichen Hallenwänden, wird dem Gegner ein Freistoss zugesprochen.

Spielfeldmarkierung

Die Spielfeldmarkierung wird den Verantwortlichen vor Turnierbeginn mitgeteilt.

Freistoss

Sämtliche Freistösse werden indirekt ausgeführt. Der Abstand der Mauer beträgt 4 Meter.

Zeitstrafe / Platzverweis

Bei groben Spiel oder Unsportlichkeiten können die Spielleiter Zeitstrafen von 2 Minuten aussprechen, oder Spieler ganz vom Spiel ausschliessen. Ausgeschlossene Spieler sind für das nächste Spiel gesperrt.

Junioren F

Hallenturnierbestimmungen



Anzahl Spieler

Pro Team können maximal 11 Spieler gemeldet werden (11 Spieler erhalten einen Preis). Im Spiel selber befinden sich 5 Feldspieler und der Torwart. Die **Spielerliste** (Name/Vorname/Geb.Datum/Spielerpassnr./Trikot Nr.) ist 30 Minuten vor dem 1. Spiel am Jurytisch abzugeben.

Turnierbeitrag

Der Turnierbeitrag von Fr. 120.-- ist spätestens 15 Min. vor dem 1. Spiel am Jurytisch bar abzugeben. Eine Quittung wird vom SCI ausgestellt.

Tore

Es wird mit E-Junioren Toren gespielt 5 x 2 Meter.

Spielerauswechslung

Es kann einzeln oder in Blocks ausgewechselt werden. Das Auswechseln muss von der Spielerbank aus erfolgen.

Schuhwerk

Strassenschuhe und Turnschuhe mit schwarzen Sohlen sind verboten.

Spieldauer

Die Spiele dauern 10 Minuten ohne Seitenwechsel. Massgebend für die Zeitmessung ist die Turnierleitung.

Spielanstoss

Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt von links nach rechts.

Punktewertung

- 3 Punkte für Sieg
- 1 Punkt für Unentschieden
- 0 Punkt für Niederlage

Rangordnung

Bei Punktegleichstand entscheidet der Reihe nach:

- bessere Tordifferenz
- höhere Anzahl Plustore
- direkt Begegnung
- das Los

Finalspiele

Bei Unentschieden kommt es direkt zum Penaltyschiessen.

Penaltyschiessen

Die Wahl, wer zuerst schießt, erfolgt durch den Schiedsrichter mit den beiden Spielführern der beteiligten Teams.

1. Phase, je 3 Schützen *„sollte keine Entscheidung fallen“*
2. Phase, je 1 Schütze bis zur Entscheidung

Entscheidungen

Entscheidungen der Schiedsrichter und der Turnierleitung sind endgültig.

Hallenordnung

Reinlichkeit und Ordnung in der Sporthalle sowie in den Garderoben ist selbstverständlich.

Spielregeln

Es wird nach den offiziellen Fussballregeln des SFV mit folgenden Änderungen gespielt:

Abseits

Die Abseitsregel wird aufgehoben.

Torabstoss/Abkick/Auswurf

Der Ball darf nur in die eigene Spielhälfte gespielt werden, d.h. der Ball muss in der eigenen Hälfte von einem Spieler berührt werden, oder den Boden/Wand berühren.

- Auswurf mit der Hand oder Dribbling mit dem Fuss
- Kein Abstoss vom Boden
- Kein Auskick oder Dropkick

Sobald der Torspieler den Ball aus der Hand gespielt oder auf den Boden gelegt hat, ist der Ball frei (= kein Abstoss). Ein Verstoss dagegen wird mit einem indirekten Freistoss auf der Mittellinie bestraft.

Einwurf

Der Einwurf wird als indirekter Freistoss (Flachpass/ Einkick) ausgeführt. Der Abstand des Gegenspielers beträgt 5m.

Flughöhe des Balles:

Berührt der Ball die Hallendecke oder über eine von der Spielleitung festgelegte Markierung an den seitlichen Hallenwänden, wird dem Gegner ein Freistoss zugesprochen.

Spielfeldmarkierung

Die Spielfeldmarkierung wird den Verantwortlichen vor Turnierbeginn mitgeteilt.

Freistoss

Sämtliche Freistösse werden indirekt ausgeführt. Der Abstand der Mauer beträgt 4 Meter.

Zeitstrafe / Platzverweis

Bei groben Spiel oder Unsportlichkeiten können die Spielleiter Zeitstrafen von 2 Minuten aussprechen, oder Spieler ganz vom Spiel ausschliessen. Ausgeschlossene Spieler sind für das nächste Spiel gesperrt.

Junioren G

Hallenturnierbestimmungen



Anzahl Spieler

Pro Team können maximal 11 Spieler gemeldet werden (11 Spieler erhalten einen Preis). Im Spiel selber befinden sich 5 Feldspieler und der Torwart. Die **Spielerliste** (Name/Vorname/Geb.Datum/Trikot Nr.) ist 30 Minuten vor dem 1. Spiel am Jurytisch abzugeben.

Turnierbeitrag

Der Turnierbeitrag von Fr.120.-- ist spätestens 30 Min. vor dem 1. Spiel am Jurytisch bar abzugeben. Eine Quittung wird vom SCI ausgestellt.

Tore

Es wird mit E-Junioren Toren gespielt 5 x 2 Meter.

Spielfelder

Es wird quer über die Halle gespielt.

Spielauswechslung

Es kann einzeln oder in Blocks ausgewechselt werden. Das Auswechseln muss von der Spielerbank aus erfolgen.

Schuhwerk

Strassenschuhe und Turnschuhe mit schwarzen Sohlen sind verboten.

Spieldauer

Die Spiele dauern 10 Minuten ohne Seitenwechsel. Massgebend für die Zeitmessung ist die Turnierleitung.

Spielanstoss

Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt von links nach rechts.

Punktewertung

Resultate werden erfasst, aber nicht veröffentlicht

Rangordnung

Es wird keine Rangliste erstellt. Jede Mannschaft, welche teilnimmt hat bereits gewonnen.

Hallenordnung

Reinlichkeit und Ordnung in der Sporthalle sowie in den Garderoben ist selbstverständlich.

Schiedsrichter

Es werden keine Schiedsrichter gestellt. Bei Unklarheiten einigen sich die Trainer

Hallenordnung

Reinlichkeit und Ordnung in der Sporthalle sowie in den Garderoben ist selbstverständlich.

Spielregeln

Es wird nach den offiziellen Fussballregeln des SFV mit folgenden Änderungen gespielt:

Abseits

Die Abseitsregel wird aufgehoben.

Torabstoss/Abkick/Auswurf

Der Ball darf nur in die eigene Spielhälfte gespielt werden, d.h. der Ball muss in der eigenen Hälfte von einem Spieler berührt werden, oder den Boden/Wand berühren.

- Auswurf mit der Hand oder Dribbling mit dem Fuss
- Kein Abstoss vom Boden
- Kein Auskick oder Dropkick

Sobald der Torspieler den Ball aus der Hand gespielt oder auf den Boden gelegt hat, ist der Ball frei (= kein Abstoss). Ein Verstoss dagegen wird mit einem indirekten Freistoss auf der Mittellinie bestraft.

Einwurf

Der Einwurf wird als indirekter Freistoss (Flachpass/ Einkick) ausgeführt. Der Abstand des Gegenspielers beträgt 5m.

Flughöhe des Balles:

Berührt der Ball die Hallendecke oder über eine von der Spielleitung festgelegte Markierung an den seitlichen Hallenwänden, wird dem Gegner ein Freistoss zugesprochen.

Spielfeldmarkierung

Die Spielfeldmarkierung wird den Verantwortlichen vor Turnierbeginn mitgeteilt.

Freistoss

Sämtliche Freistösse werden indirekt ausgeführt. Der Abstand der Mauer beträgt 4 Meter.